

CNAM de Tours

NFA002 - Algorithmique et Programmation avec Java : Concepts Objets

TD 6 - Swing

Exercice 1 « *Extension* » de la calculatrice

Reprendre la calculatrice développée dans le document « Java pour les enfants, les parents et les grands-parents ».

Ajouter des boutons (et les fonctions associées) suivants :

- ✓ x^{-1}
- ✓ x^2
- ✓ \sqrt{x}
- ✓ $x!$

Exercice 2

Réaliser une application graphique comportant :

- ✓ une fenêtre principale
- ✓ une barre de menu avec plusieurs éléments
- ✓ dans la barre de menu, des menus avec plusieurs éléments

On pourra utiliser les classes JFrame, JMenuBar, JMenu, JMenuItem.

On pourra s'aider de l'exemple présenté dans le document « Création interface graphique avec Swing : les bases » (BaptisteWicht) :

<http://baptiste-wicht.developpez.com/tutoriel/java/swing/debutant/>